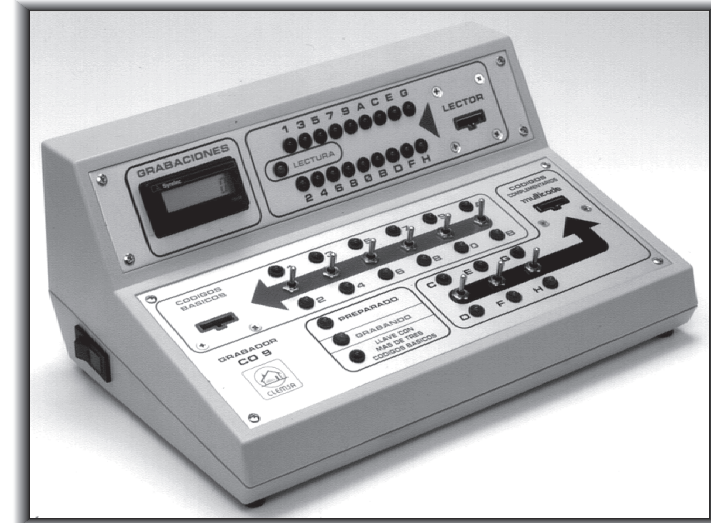


EDICIÓN
Provisional
Octubre 2001

MANUAL TÉCNICO

GRABADOR DE LLAVES MAGNÉTICAS **multicode**

CO 9 CO 9 U



CLEMSA
ACCESO SEGURO

CLEMSA MADRID
Xaudaró, 9 28034 MADRID
Tel. 902 117 801 Fax 917 293 309

CLEMSA BARCELONA Avda. Can Sucarrats, nave 8
Pol. Ind. Cova Solera 08191 Rubí (BARCELONA)
Tel. 902 117 216 Fax 935 882 854

CLEMSA MADRID - SUR
Lluvia, 14
Pol. Ind. San José de Valderas
28918 Leganés (MADRID)
Tel. 916 428 334 Fax 916 428 335

CLEMSA BILBAO
Grupo Alonso Allende, 14
Lonja izquierda
48920 Portugalete (MIZCAYA)
Tel. 944 724 839 Fax 944 724 170

CLEMSA CANARIAS
José Viera y Clavijo, 3
Los Andenes - Taco
38108 La Laguna (STA. CRUZ DE TENERIFE)
Tel. - Fax 922 626 352

CLEMSA VALENCIA
Vicente Barrera Cambra, 5
46020 VALENCIA
Tel. 902 117 206 Fax 963 600 055

CLEMSA SEVILLA
Pol. Ind. "LA RED", nave 21
41500 Alcalá de Guadaíra (SEVILLA)
Tel. 902 117 209 Fax 955 630 547

CLEMSA BALEARES
Santiago Álvarez Avellan, 1
07009 PALMA DE MALLORCA
Tel. 971 431 210 Fax 971 433 894



clemsa@clemsa.es
www.clemsa.es

921110553674

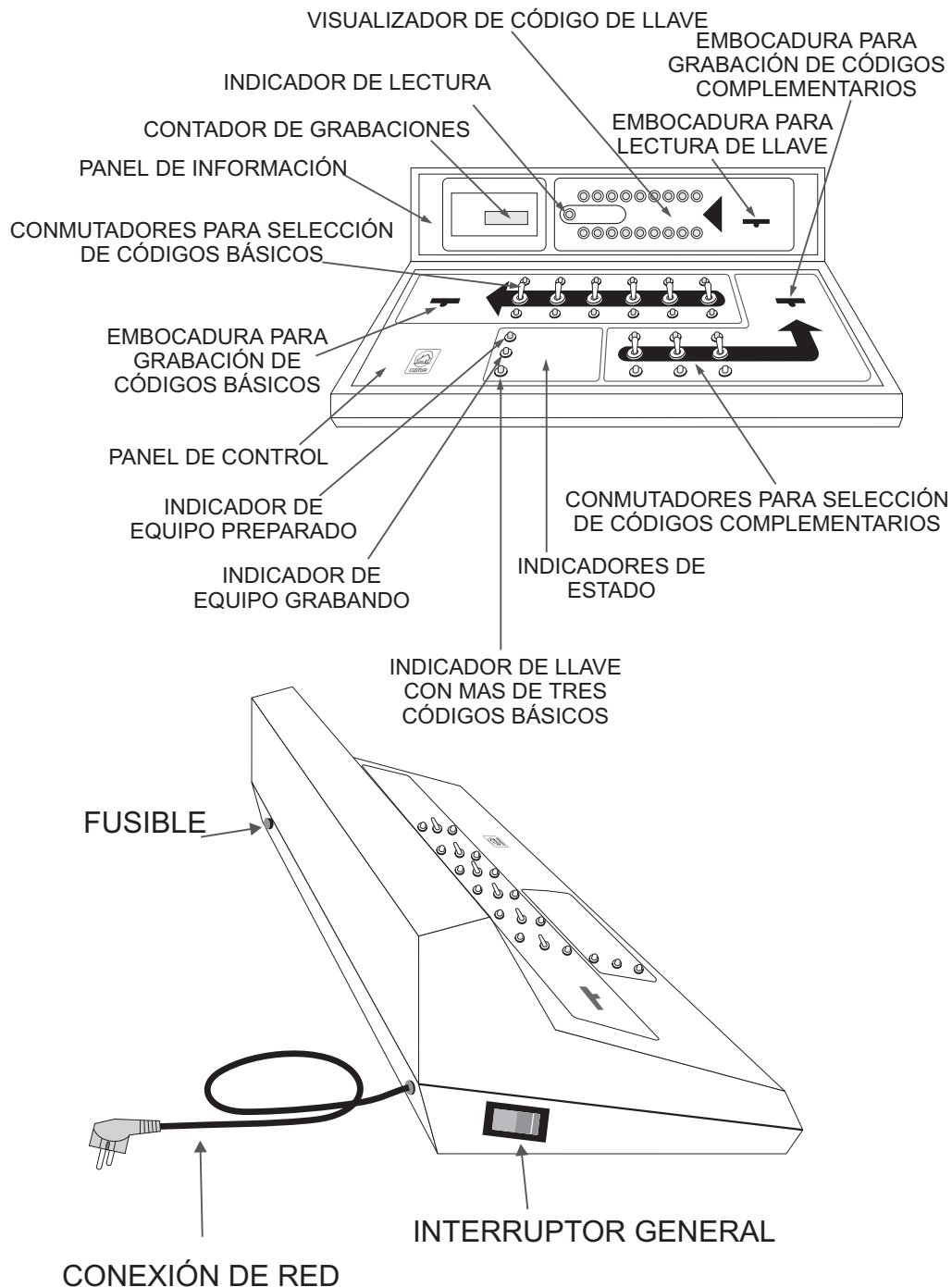
© 2001 CLEMSA Prohibida su reproducción total o parcial, incluso citando su procedencia. Toda copia e imitación será perseguida de acuerdo con la ley. Nos reservamos el derecho de efectuar modificaciones, para introducir mejoras, sin previo aviso.

03/02

CE



LOCALIZACIÓN DE COMPONENTES PRINCIPALES



3.3.- RECOMENDACIONES

- Evite componer códigos de menos de tres dígitos. Cuando vaya a grabar un código complejo (básico + complementario), introduzca la Llave primeramente en la embocadura para códigos complementarios y después en la embocadura para códigos básicos.
- Desconecte el Grabador cuando no lo esté utilizando; alargará la vida del equipo.
- Nunca intente manipular el interior del Grabador; éste sólo deberá ser manipulado por personal técnico cualificado. Dentro existe una **tensión muy elevada** que puede resultar peligrosa.
- Aleje el Grabador de zonas donde haya restos metálicos (virutas, etc.), ya que éstos se pueden adherir a los electroimanes provocando averías irreparables.
- Mantenga el equipo alejado de discos y cintas magnéticas (al menos 50 cm.)

4.- CUADRO DE DISFUNCIONES

Antes de consultar el (**S.A.T.**) Servicio de Asistencia Técnica, rogamos que compruebe el siguiente cuadro de disfunciones.

SÍNTOMA	CAUSA	SOLUCIÓN
Al conectarlo no funciona	No está conectada la clavija de red	Conecte la clavija a una toma de 220V
	No está pulsado el interruptor general	Púselo y compruebe que se enciende el indicador luminoso de encendido
	Está fundido el fusible de 1 Amperio	Reemplácelo por uno nuevo
Al introducir la Llave LK en la embocadura de códigos básicos, no realiza la grabación	Están seleccionados 4 ó más códigos básicos	Rectifique el número de códigos y seleccione un máximo de 3
Al introducir cualquier Llave en las embocaduras, no realiza la grabación	Está metida 1 Llave en cada embocadura de grabación	Debe grabarlas de 1 en 1 Nunca las dos a la vez
	No ha transcurrido el tiempo suficiente entre grabaciones	Espere a que se encienda el indicador de "equipo preparado"
	Ha metido la Llave antes de que se encienda el indicador preparado	Sáquela de la embocadura y vuélvala a introducir

5.- ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- **ALIMENTACIÓN:** 230V CA
- **FRECUENCIA:** 50Hz
- **DIMENSIONES:** 270 x 180 x 120mm
- **PESO:** 1.650Gr

D). Compruebe que el código grabado se corresponde con el código seleccionado. Para ello introduzca la Llave en la embocadura para lectura de Llave (lector). En el visualizador de código de Llave se encenderá el indicador de lectura y una serie de indicadores luminosos que se corresponden, en dígitos y colores, con el código grabado. Si la Llave ha sido grabada correctamente, el equipo emitirá una señal acústica continua, que no cesará hasta que retire la Llave del lector.

NOTA:

Nunca podrá grabar en las dos embocaduras a la vez, por lo que será necesario que esté libre una de ellas para que el equipo inicie la grabación. Tenga en cuenta que, cuando grave un código complejo, el contador de grabaciones reflejará un número que será el doble de las Llaves grabadas.

3.- FACILIDADES DE TRABAJO

3.1.- COPIA DEL CÓDIGO DE LA LLAVE

Para copiar el código de una Llave proceda de la siguiente manera:

A). Introduzca la Llave cuyo código desea copiar en la embocadura para lectura de Llave (lector).

B). Haga coincidir cada indicador luminoso reflejado en el visualizador de código de Llave con los conmutadores para selección de códigos básicos y complementarios, ayudándose con la correspondencia entre números y colores. El equipo emitirá una señal acústica continua cuando coincidan el código visualizado y el código seleccionado.

C). Retire la Llave del lector.

D). Realice la copia siguiendo los pasos descritos anteriormente en los puntos 2.4 y 2.5.

E). Grabación de códigos (básicos o complejos, según lo sea el de la Llave).

3.2.- GRABACIÓN DE UNA CANTIDAD DETERMINADA DE UN MISMO CÓDIGO

Si tiene que realizar varias grabaciones, proceda de la siguiente manera:

A). Asegúrese que las Llaves a utilizar no hayan sido usadas con anterioridad.

B). Ponga a cero el contador de grabaciones presionando, para ello, el botón en él incorporado.

C). Componga el código a grabar de la forma anteriormente descrita y comience las grabaciones. En el contador de grabaciones podrá observar, en todo momento, el número de Llaves grabadas.

E). Detenga la grabación al llegar al número de grabaciones deseadas. Tenga en cuenta que en la grabación de códigos complejos, se reflejará en el contador el doble de la cantidad de Llaves grabadas.

F). Sin cambiar el código seleccionado, vaya introduciendo en el lector todas las Llaves grabadas. Si el código seleccionado está bien grabado en la Llave, el equipo emitirá una señal acústica continua.

ÍNDICE

1.- LOCALIZACIÓN DE COMPONENTES PRINCIPALES.....	1
2.- FUNCIONAMIENTO.....	3
2.1.- INTRODUCCIÓN.....	3
2.2.- ENCENDIDO / APAGADO.....	3
2.3.- SELECCIÓN DE CÓDIGOS BÁSICOS.....	3
2.4.- SELECCIÓN DE CÓDIGOS COMPLEJOS.....	3
2.5.- GRABACIÓN DE CÓDIGOS BÁSICOS.....	4
2.6.- GRABACIÓN DE CÓDIGOS COMPLEJOS.....	4
3.- FACILIDADES DE TRABAJO.....	5
3.1.- COPIA DE CÓDIGO DE LLAVE.....	5
3.2.- GRABACIÓN DE UNA CANTIDAD DETERMINADA DE LLAVES.....	5
3.3.- RECOMENDACIONES.....	6
4.- CUADRO DE DISFUNCIONES.....	6
5.- ESPECIFICACIONES TÉCNICAS.....	6

¡ ATENCIÓN !

- **NO OLVIDE CONECTAR SU EQUIPO EN UN ENCHUFE CON TOMA DE TIERRA**
- **EN EL INTERIOR DE ESTE EQUIPO EXISTEN TENSIONES ELEVADAS QUE PUEDEN RESULTAR PELIGROSAS**
- **NO DESMONTE EL APARATO**
- **LAS OPERACIONES DE MANTENIMIENTO SÓLO DEBEN SER REALIZADAS POR PERSONAL CUALIFICADO**

2.-FUNCIONAMIENTO

2.1.- INTRODUCCIÓN

El Grabador CO 9/CO 9 U ha sido desarrollado y diseñado para grabar los códigos en las Llaves Magnéticas modelos LK 10 y AD 6, fabricadas por **CLEMSA**, para que sean operativas con las Cerraduras de Contacto Magnéticas de la serie CK y Lectores de Llaves Magnéticas **multicode**, según modelo de Llave.

Las principales ventajas del Grabador CO 9/CO 9 U son:

- Grabación de códigos básicos, totalmente automática y en una sola operación. (Llaves LK 10 y AD 6).
- Grabación de códigos complejos, totalmente automática. (Llaves AD 6).
- Selección de códigos por medio de conmutadores de larga duración.
- Visualización del código seleccionado, mediante indicadores luminosos.
- Visualización del código de Llave mediante indicadores luminosos.
- Contador de grabaciones totalmente autónomo, con puesta a cero mediante pulsador incorporado.
- Indicación luminosa y acústica de "equipo preparado".
- Indicación luminosa de "equipo grabando".
- Indicación luminosa y acústica de "error en la confección de código para Llave LK 10".
- Indicación acústica de "correspondencia, entre código seleccionado y código grabado".

2.2.- ENCENDIDO / APAGADO

Una vez conectado el equipo a la red de 230V 50Hz con toma de tierra, usted podrá encender o apagar el Grabador de códigos CO 9/CO 9 U mediante el interruptor general que encontrará en el lateral izquierdo de la unidad. Cuando lo ponga en funcionamiento, se encenderá el indicador luminoso de "equipo preparado" y oírás una señal acústica corta.

2.3.- SELECCIÓN DE CÓDIGOS BÁSICOS (Para Llaves LK 10)

Compruebe que la Llave magnética que quiere programar no tiene ningún código. Para seleccionar el código básico que desee grabar, deberá hacer uso de los conmutadores de selección de códigos básicos. Podrá confeccionar el código seleccionando 3 de los 6 conmutadores. Si confecciona un código con 4 o más dígitos, al introducir la Llave en la embocadura de códigos básicos se encenderá el indicador de Llave con más de 3 códigos básicos, y sonará una señal acústica, de forma intermitente, que no cesará hasta que retire la Llave o corrija el código. Si opta por la corrección del código, el equipo iniciará la grabación automáticamente.

2.4.- SELECCIÓN DE CÓDIGOS COMPLEJOS (Para Llaves AD 6)

Para seleccionar el código complejo, (código básico más código complementario), que desee grabar, deberá hacer uso de los conmutadores de selección de códigos básicos y de los de códigos complementarios. Podrá confeccionar el código, seleccionando de 1 a 9 códigos, mediante los conmutadores antes descritos.

2.5.- GRABACIÓN DE CÓDIGOS BÁSICOS (Para Llaves LK 10)

A). Compruebe que la Llave magnética que quiere programar no tiene ningún código grabado. Para ello, introdúzcala en la embocadura para lectura de Llave (lector). Si la Llave no está grabada sólo se encenderá el indicador de lectura en el visualizador de código de Llave.

B). Mediante los conmutadores para selección de códigos básicos, elija un código cualquiera. Este código no puede contener más de tres dígitos.

C). Introduzca completamente la Llave en la embocadura para grabación de códigos básicos. El indicador de "equipo preparado" se apagará, encendiéndose el de "equipo grabando". En el contador de grabaciones se reflejará la operación, aumentando en uno el número existente. Transcurrido un breve espacio de tiempo se volverá a encender el indicador de "equipo preparado" y se oírás una señal acústica corta. En este momento puede retirar la Llave de la embocadura.

E). Compruebe que el código grabado se corresponde con el código seleccionado. Para ello introduzca la Llave en la embocadura para lectura de Llave (lector). En el visualizador de código de Llave se encenderá el indicador de lectura y una serie de indicadores luminosos que se corresponden, en dígitos y colores, con el código grabado. Si la Llave ha sido grabada correctamente, el equipo emitirá una señal acústica continua, que no cesará hasta que retire la Llave del lector.

NOTA:

En caso de haber confeccionado un código con 4 o más dígitos, al introducir la Llave en la embocadura para grabación de códigos básicos se encenderá el indicador de Llave con más de 3 códigos básicos, y sonará una señal acústica de forma intermitente que no cesará hasta que retire la Llave o corrija el código. Si opta por corregir el código, el equipo iniciará la grabación automáticamente.

2.6.- GRABACIÓN DE CÓDIGOS COMPLEJOS (Para Llaves AD 6)

A). Compruebe que la Llave magnética que quiere programar no tiene ningún código grabado. Para ello, introdúzcala en la embocadura para lectura de Llave (lector). Si la Llave no está grabada sólo se encenderá el indicador de lectura en el visualizador de código de Llave.

B). Mediante los conmutadores para selección de códigos básicos y los de códigos complementarios, elija un código cualquiera. Este código puede contener de 1 a 9 dígitos.

C). Introduzca completamente la Llave en la embocadura para grabación de códigos complementarios. El indicador de "equipo preparado" se apagará, encendiéndose el indicador de "equipo grabando". En el contador de grabaciones se reflejará la operación, aumentando en uno el número existente. Transcurridos breves momentos se volverá a encender el indicador de "equipo preparado" y se oírás una señal acústica corta. Retire la Llave de la embocadura para grabación de códigos complementarios e introdúzcala en la embocadura para grabación de códigos básicos. El indicador de "equipo preparado" se apagará, encendiéndose el indicador de "equipo grabando". En el contador de grabaciones se reflejará la operación, aumentando en uno el número existente. Transcurridos breves momentos se volverá a encender el indicador de "equipo preparado" y se oírás una señal acústica corta.